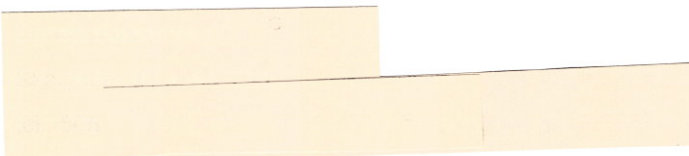


Budżet Obywatelski - Edycja 2020

Numer 49
Nazwa projektu Kreatywni Rumianie- zajęcia warsztatowe z języka angielskiego oraz informatyki dla mieszkańców naszego miasta
Data złożenia 30 kwietnia 2019 23:53
Typ Prospołeczny

Autor projektu

Imię i nazwisko
Adres zamieszkania
Kontakt



Uzasadnienie

Skrócony opis Projekt zakłada warsztaty z szeroko rozumianej informatyki (robotyka, tworzenie stron www i gier komputerowych) połączone z praktyczną nauką języka angielskiego, w tym IT English. Warsztaty realizowane będą z wykorzystaniem najnowszych technologii informatycznych, m.in. w salach językowych. Zajęcia skierowane są dla całych rodzin, bez względu na wiek.

Szczegółowy opis projektu Projekt obejmuje realizację cyklu warsztatów edukacyjnych dla dzieci i ich rodzin. Tematyką zajęć jest nauka podstaw programowania i robotyki na przygotowanych aplikacjach oraz przy pomocy nowoczesnych materiałów dydaktycznych m.in. robota Dash. Głównym celem projektu jest zapoznanie i nauczenie mieszkańców naszego miasta podstaw programowania oraz nauka języka angielskiego specjalistycznego. Projekt powinien być realizowany, gdyż umiejętność programowania rozwija, nie tylko u dzieci ale i osób dorosłych, kompetencje logicznego myślenia, precyzyjnego formułowania myśli, kreatywnego rozwiązywania problemów, a także umiejętności pracy w grupie. Nauka języka angielskiego, w tym specjalistycznego z zakresu programowania to idealne rozwiązanie dla osób, które chcą czy muszą posługiwać się językiem angielskim w środowisku zawodowym, a praca wymaga od nich ciągłego doskonalenia terminologii branżowej. Warsztaty specjalistyczne zawierają również niezbędne elementy General English co sprawia, że są wyjątkowo wszechstronne i skuteczne dla każdego odbiorcy. Dzięki realizacji projektu dzieci i ich rodziny otrzymają wsparcie w rozwoju kluczowych kompetencji oraz zdobędą nowe umiejętności informatyczno-językowe, które w niedalekiej przyszłości stanowiąc będą podstawę codziennego ich funkcjonowania. Projekt obejmuje również wyposażenie Szkoły Podstawowej nr 10 w Rumi w nowoczesną pracownię językową, a także zakup specjalistycznych programów do nauki programowania, które służyć będą zarówno uczniom podczas zajęć dodatkowych, ale także umożliwią zorganizowanie warsztatów dla uczniów wszystkich szkół podstawowych oraz ich rodzin, rodziców i seniorów. Projekt realizowany będzie przy Szkole Podstawowej nr 10 w Rumi.

Lokalizacja projektu

Szkoła Podstawowa nr 10 im. Jana Brzechwy ul. Górnicza 19 84-230 Rumia tel. 58 6713162

Koszty

Szacunkowe koszty projektu 100000zł

Czy projekt generuje
koszty utrzymania
w kolejnych latach? Nie

Wykaz wniosków dołączonych do projektu

Lista poparcia Tak